



東芳國小 益智桌遊社團



玩出大能力

◎課程內容包含下列七種遊戲，共 15 節課◎

給小朋友一個禮拜一節的思考課程

週數	單元名稱	教學內容	教學目標	遊戲名稱
第 1 週 (/)	步步為營	每格皆兵家必爭之地，如何擺放才是好方法。	☆空間概念與邏輯推理	Blokus
第 2 週 (/)	洞洞屬屬	教導擺放技巧與策略，最有效利用所有板塊。	☆策略思考與問題解決	格格不入
第 3 週 (/)	動物農莊	不同動物食物不相同，動動腦袋安排好順序。	☆短期記憶與判斷能力	雞同鴨講
第 4 週 (/)	狐口搶食	狐狸落跑雞加入農莊，策略翻倍如何得高分。	☆策略思考與風險評估	雞同鴨講
第 5 週 (/)	午茶派對	渡渡鳥蛋頭先生瘋帽，誰能帶領隊伍得高分。	☆數量概念與邏輯判斷	蛋黃先生
第 6 週 (/)	大小藥水	數字大小比拼藏玄機，愛麗絲的夢境誰先醒。	☆策略規劃與決策能力	蛋黃先生
第 7 週 (/)	扭扭相扣	時間空間的等價交換，成本與步數的選擇權。	☆空間組織與問題解決	PATCHWORK
第 8 週 (/)	布布緊逼	時間空間的等價交換，成本與步數的選擇權。	☆資源管理與策略決策	拼布對決
第 9 週 (/)	簡單設計	八個圖案的簡單設計，藏著快速輕鬆的玩法。	☆視覺辨識度與注意力	珍寶
第 10 週 (/)	不同玩法	五種不同的遊戲玩法，每種都要快速的反應。	☆反應與認知抑制能力	珍寶
第 11 週 (/)	貓咪奪食	誰看好的浪貓能吃饱，最終誰能成魚乾富翁。	☆把握關鍵創造最大利益	貪吃小貓
第 12 週 (/)	雙倍挑戰	兩倍的食物突襲街頭，如何安排手牌和放棄。	☆體會『過猶不及』的道理	貪吃小貓
第 13 週 (/)	以弱勝強	牧羊童大衛與歌利亞，學習以弱勝強的力量。	☆策略思考與決策能力	大衛與歌利亞
第 14 週 (/)	適者生存	調整策略狙擊大巨人，吃嫩遊戲的精細調整。	☆比較與資訊判斷能力	大衛與歌利亞
第 15 週 (/)	期末發表	無影脫牌手期末總決賽，期末星星公佈歡樂抽獎。	☆培養創造力及設計能力 ☆能設定計畫並完成目標	大衛與歌利亞



用孩子最喜歡的方式來開啟智慧的大門

引進歐美日最新桌上遊戲，搭配自編材、合科教學，進行知識統整，讓小朋友自然學習，以最有效的智能增進方法，幫助小朋友動腦思考，讓學習具有高度趣味性，寓教於樂。不但培養高專注力，還能藉由人際互動，增強自信心。

◎ 報名須知 ◎

- ◎ 招生對象：一~六年級學生
- ◎ 招生人數：8 人開班
- ◎ 預定開課日期：9/09 (三)
- ◎ 上課時間：每星期三 早上 07:45 ~ 08:30
- ◎ 上課費用：1400 元學費·600 元教材費/學期(贈送益智遊戲乙盒)。